



## ZEKA OYUNLARI ÖĞRETİMİ SERTİFİKA PROGRAMI

### *Amaç*

- ❖ Zeka Oyunları çeşitlerini ve bu oyunlarla ilgili teknik bilgi ve stratejileri bir metodoloji içerisinde tanıtmak
- ❖ Zeka Oyunları dersinin sınıf ortamında işleniş şekliyle ilgili yöntem ve yaklaşımları sunmak ve tartışmak
- ❖ Katılımcıların kendi problem çözme ve strateji oluşturma becerilerinin geliştirilmesine katkı sağlamak

### *Kapsam*

- ❖ Zeka Oyunları çeşitleri ve bu oyunlarla ilgili teknik bilgi ve stratejiler
- ❖ Oyun ve oyun gereci tasarımı
- ❖ Zeka Oyunları alt kültürünün doğru bir şekilde tanıtılması

### *Kimler Katılabilir?*

- ❖ Bu dersi okul ortamında uygulayacak olan öğretmenler, Bilgisayar oyunları, kutu oyunları veya şirketlere yönelik hizmetiçi eğitim kapsamında strateji oyunları sektörlerinden birinde çalışan oyun tasarımcıları

## Başvuru Koşulları

- ❖ 'Üniversite veya Yüksek Okulu bitirmiş olmak', Program'a katılmak için yeterli koşuldur. Ancak, başvuran sayısı fazla olduğu ve seçim söz konusu olduğunda:
- ❖ Üniversitelerin Eğitim Fakültelerinden mezun olanlara
- ❖ Bir Ortaöğretim kurumunda en az bir yıldan bu yana öğretmenlik yapanlara **öncelik** verilir.
- ❖ Programın kontenjanı dönem başına maksimum 25 kişidir.

## Süre

- ❖ Programın toplam süresi **40 saattir**. Eğitim, ardışık 6 gün, günde 7 ders saati dersler ile son gün yapılacak yazılı sınav ve katılımcılar tarafından hazırlanacak proje sunumundan oluşacaktır.

## Değerlendirme

- ❖ Program boyunca katılımcılar toplam ağırlığı %25 olan haftalık yazılı '**ödev**' çalışmaları yapacaklardır.
- ❖ Programın son haftasında, her konunun kredi sayısına orantılı olarak temsil edildiği ve değerlendirme ağırlığı % 50 olan bir **yazılı sınav** yapılacaktır.
- ❖ Programın son gününde, katılımcılar en az 2 kişilik gruplar halinde, bir Zeka Oyunları Dersi'nin öğretim elemanları tarafından belirlenen bir ünitesini sınıfta nasıl uygulayacaklarıyla ilgili hazırladıkları bir projenin **sözlü sunumunu** gerçekleştirecektir. Bu sunumun ağırlığı % 25'tir.

## Belgelendirme

- ❖ Ödev, sınav ve sunum notlarının yüzdelere göre 60 üzerindeki'lere '**Sertifika**', bu oranın altında kalanlara '**Katılım Belgesi**' verilecektir.
- ❖ Sertifika sınavına girebilmek için programdaki derslerin en az %80'ine devam etmek zorunludur.
- ❖ Sınavda başarısız olanlara sonraki programın bitimindeki sınava girme hakkı verilir.

## Eğitmenler

- ❖ **Doç. Dr. Ali Ulaş Özgür Kişisel** (ODTÜ Matematik Bölümü): 1993 ve 1994 yıllarında Türkiye Beyin Takımı üyesi olarak Türkiye'yi temsil etmiştir. Yarışma düzenlenmesi, soru ve oyun tasarımı, çeşitli dergilerde yazarlık görevleri yürütmüştür. Zeka Oyunları dersinin müfredatını ve öğretmenler için oluşturulan kaynak kitabı hazırlamak için TÜBİTAK ve Milli Eğitim Bakanlığı tarafından oluşturulan ekipte yer almıştır. 2014 yılında Milli Eğitim Bakanlığı tarafından yapılan hizmet içi eğitimleri tasarlamış ve uygulayan ekipte yer almıştır.
- ❖ **Hasan Yurtoğlu** (ODTÜ Sürekli Eğitim Merkezi-Eğitim Koordinatörü): ODTÜ SEM Matematik ve Zeka Oyunları Atölyesi, Zeka Oyuncakları Atölyesi eğitimleri ile Türk Beyin Takımı (TBT) öğretmen eğitimleri, TZV Atölye eğitimleri düzenlemiştir. Oyun ve oyuncak tasarımı, çeşitli zeka oyunları dergilerinde yazarlık ve genel yayın yönetmenliği görevleri yürütmüştür.

## Konu Başlıkları

I. GİRİŞ	1 saat
II. AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI	8 saat
III. SÖZEL OYUNLAR	3 saat
IV. GEOMETRİK-MEKANİK OYUNLAR	6 saat
V. HAFIZA OYUNLARI	3 saat
VI. STRATEJİ OYUNLARI	6 saat
VII. ZEKA SORULARI	3 saat
VIII. AKTİVİTE VE DERS PROGRAMI OLUŞTURMA	3 saat
IX. MATERYAL OLUŞTURMA VE OYUN TASARIMI	3 saat
DEĞERLENDİRME	4 saat
1. Haftalık ödevler (zamana dahil edilmemiştir)	
2. Yazılı değerlendirme	
3. Proje ve sözlü sunum	
TOPLAM SÜRE	40 saat