

Python ile Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş

Bu eğitim sıfırdan Nesne Yönelimli Programlamaya Girişini Hedefleyenler içindir.

İçerik:

Programlama Dilleri Ne Yapar?
Temel Yazılım Kuralları
Python'u Bilgisayara Kurmak!
Sayılar, işlemler ve değişkenler nedir?
Terimler, diziler, strings, lists, tuples ve maps.
Bir şeyler çizelim: Turtles ile çizimler yapalım!
Koşullu ifadeler, eğerler,
Döngüler
Mevcut Fonksiyonlara Giriş
Fonksiyonlar
Modül kullanımı
--- Listeler, tuples ve sözlükler ---
Strings metotları ve özellikleri
Liste metotları ve özellikleri
Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş
Sınıf Tanımlama
Sınıf Nesneleri
Metodlar
Miras Alma
Çoklu Miras Alma
İterators ve Generators
Özel paketler ve standart kütüphanelerden seçmeler

Bitirme Projesi : Uygulamalar – Her öğrenci farklı bir uygulama yaparak bitirme projesini tamamlaması beklenmektedir.