



ZEKA OYUNLARINA GİRİŞ



Amaç

- ❖ Zeka Oyunları Giriş Eğitiminin genel amacı, Zeka Oyunları çeşitlerini ve bu oyunlarla ilgili teknik bilgi ve stratejileri bir metodoloji içerisinde tanıtmak, bir Zeka Oyunları dersinin sınıf ortamında işleniş şekliyle ilgili yöntem ve yaklaşımları sunmak ve tartışmaktır. Oyun ve oyun gereci tasarımına da değinilecektir. Hedef kitle öncelikli olarak bu dersi okul ortamında uygulayacak olan öğretmenler olmakla birlikte, program aynı zamanda Zeka Oyunları alt kültürünün doğru bir şekilde tanıtılması, katılımcıların kendi problem çözme ve strateji oluşturma becerilerinin geliştirilmesi konularında da fayda sağlayacaktır. Ayrıca, hızla gelişmekte olan bilgisayar oyunları, kutu oyunları veya şirketlere yönelik hizmet içi eğitim kapsamında strateji oyunları sektörlerinden birinde çalışan oyun tasarımcıları da programdan faydalanabilecektir.

Başvuru Koşulları

- ❖ 'Üniversite veya Yüksek Okulu bitirmiş olmak', Program'a katılmak için yeterli koşuldur.
- ❖ Ancak, başvuran sayısı fazla olduğu ve seçim söz konusu olduğunda Üniversitelerin Eğitim Fakültelerinden mezun olanlara ve/veya Bir Ortaöğretim kurumunda en az bir yıldan bu yana öğretmenlik yapanlara öncelik verilir.
- ❖ Programın kontenjanı dönem başına 25 kişidir.

Süre

- ❖ Programın toplam süresi **12 saattir.**
- ❖ Program Cumartesi – Pazar günleri 9:30 – 16:30 saatleri arasında yapılacaktır.

Belgelendirme

- ❖ Programın minimum 9 saatine (%70) katılanlara “**Katılım Belgesi**” verilecektir. Eğitimler sırasında yoklama alınacaktır.

Ücret

- ❖ **Eğitim Ücreti (KDV dâhil): 340 TL**
 - ❖ **Hesap Bilgileri:** Ödemenizi aşağıdaki banka hesabımıza EFT, havale veya kartsız işlemler yapan ATM'lerden yapabilirsiniz. Sürekli Eğitim Merkezine gelerek kredi kartıyla ödeme yapabilirsiniz.
 - ❖ **Hesap Adı:** ODTÜ Döner Sermaye İşletmesi Müdürlüğü
 - ❖ **Banka, Şube Adı:** T.C. Ziraat Bankası ODTÜ Şubesi
 - ❖ **IBAN:** TR 32 0001 00 15 37 0898 0700-5022
 - ❖ **Hesap No:** 1537-8980700 5022
 - ❖ Eğitim yeterli katılımcı sayısına erişildiği takdirde açılacaktır.
- *** SEM gerek duyulduğunda eğitimi açmama veya erteleme hakkına sahiptir. Merkezimizden kaynaklı iptal ve ertelemelerde katılımcıya ödediği ücret iade edilir.
- *** Eğitime katılacağını beyan edip eğitim açıldıktan sonra katılmayacağını iletenlerin ücretleri iade edilmeyecektir.

Eğitmen

- ❖ **Hasan YURTOĞLU** (Türkiye Zeka Vakfı-Danışman, ODTÜ YİTDB-Yapı Bakım Müdürü): ODTÜ SEM Matematik ve Zeka Oyunları Atölyesi, Zeka Oyuncakları Atölyesi eğitimleri ile Türk Beyin Takımı (TBT) öğretmen eğitimleri, TZV Atölye eğitimleri düzenlemiştir. Akıl Yürütme ve ALES kitapları yayımlanmıştır. Oyun ve oyuncak tasarımı, çeşitli zeka oyunları dergilerinde yazarlık ve yayın yönetmenliği görevleri yürütmüştür.

Konu Başlıkları

SÖZEL OYUNLAR 3 saat

1. Oyun türü ve zorluk dereceleri ile ilgili temel tanımlar
2. Yaygın sözel oyun türleri (Anagramlar, Şifre oyunları, kelime avı, sözcük yerleştirme, vb.)
3. Temel ve üst düzey stratejiler
4. Sözel oyunların zeka oyunları dersi içerisinde işleniş yöntemleri

GEOMETRİK-MEKANİK OYUNLAR 6 saat

1. Oyun türleri ve zorluk dereceleri
2. Yaygın geometrik-mekanik oyun türleri (Tangram, tetromino, pentomino, soma kübü, mekanik ayırma bulmacaları, vb.)
3. Temel ve üst düzey stratejiler
4. Geometrik-mekanik oyunlarının zeka oyunları dersi içerisinde işleniş yöntemleri

MATERYAL OLUŞTURMA VE OYUN TASARIMI 3 saat

1. Materyal oluşturma teknikleri, yaratıcı malzeme kullanımı atölyesi
2. Oyunlarda kullanılacak materyal çeşitleri
3. Oyun tasarımında yer alabilecek oyun çeşitleri
4. Yeni oyun tasarlama ve test etme yöntemleri